

بنیاد ملی بازی‌های رایانه‌ای برگزار می‌کند:

**ششمین دوره**

**جایزه بازی‌های**

**جدی ۱۴۰۲**

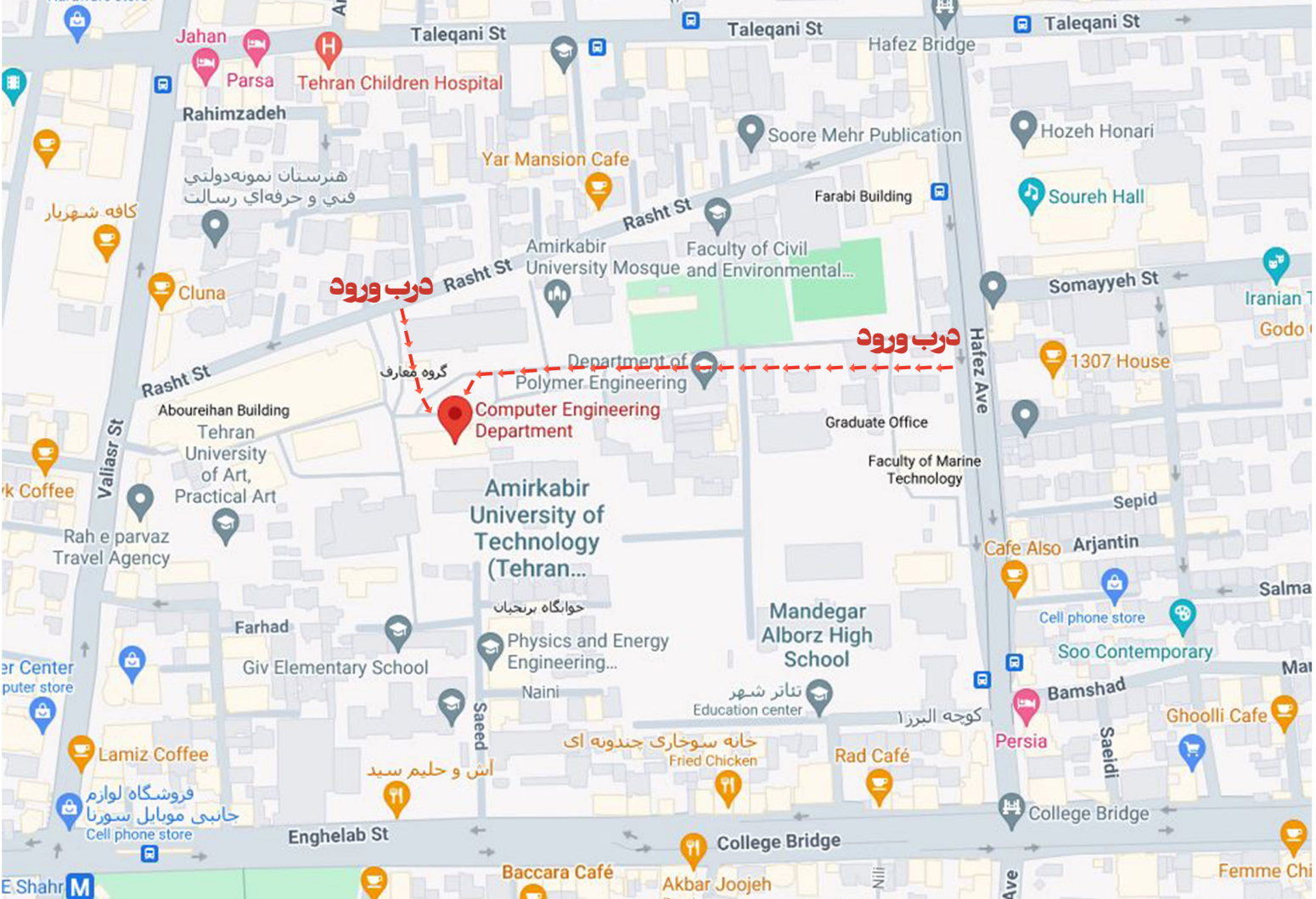
**6TH SERIOUS**

**GAMES PRIZE**

**2023 WWW.SEGAP.IR**

**۷ و ۸ دی ماه ۱۴۰۲ | دانشگاه امیرکبیر**





درب ورود

درب ورود

گروه معارف

Computer Engineering Department

Amirkabir University of Technology (Tehran...)

Department of Polymer Engineering

Physics and Energy Engineering...

Mandegar Alborz High School

Yar Mansion Cafe

Farabi Building

Faculty of Civil and Environmental...

Rahimzadeh

هنرستان نمونه دولتی  
فنی و حرفه‌ای رسالت

Cluna

Aboureihan Building  
Tehran University of Art, Practical Art

Rah e parvaz  
Travel Agency

Farhad

Giv Elementary School

Saeed

اش و حلیم سید

خانه سوخاری چندپوه ای  
Fried Chicken

Rad Café

Persia

Ghoolli Cafe

Enghelab St

College Bridge

Baccara Café

Akbar Joojeh

Femme Chi

Jahan

Parsa

Tehran Children Hospital

Taleqani St

Taleqani St

Hafez Bridge

Taleqani St

Rasht St

Rasht St

Rasht St

Valiasr St

Rasht St

Hafez Ave

Somayyeh St

Sepid

Cafe Also

Arjantin

Cell phone store

Soo Contemporary

Bamshad

Saedi

College Bridge

تئاتر شهر  
Education center

کوجه البرزا

Iranian T

Godol

1307 House

Graduate Office

Faculty of Marine Technology

Salma

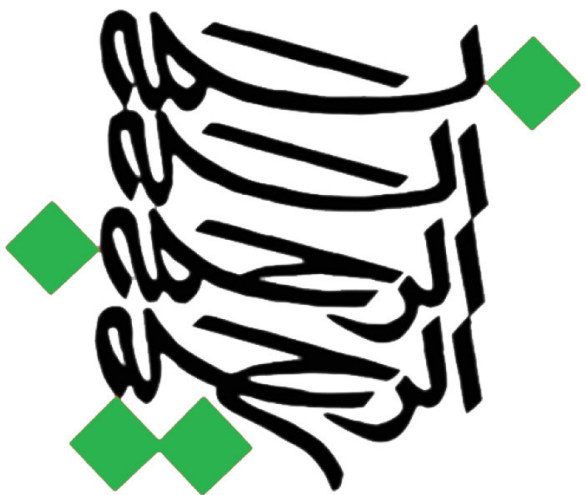
Ma

er Center  
puter store

Lamiz Coffee

فروشگاه لوازم  
جانبی موبایل سورنا  
Cell phone store

E Shahr



۱.....	پوستر ششمین دوره جایزه بازی های جدی ۱۴۰۲
۲.....	درباره SeGaP2023
۸.....	بخش های مختلف SeGaP2023
۹.....	ساختار سازمانی SeGaP2023
۱۰.....	اعضای کمیته علمی SeGaP2023
۱۵.....	حامیان رویداد جایزه بازی های جدی ۱۴۰۲
۱۶.....	سخنرانی کلیدی دکتر سارا دفریتاس با عنوان <b>Levelling Out: The Second Phase of Development of Serious Games</b>
۱۷.....	سخنرانی کلیدی دکتر سیلوستر ارناب با عنوان <b>"Map Play Design to Serious Outcomes: Intentionally"</b>
۱۸.....	سخنرانی کلیدی دکتر امین بابادی با عنوان <b>AI-based Simulators with a Purpose</b>
۱۹.....	سخنرانی کلیدی دکتر لیلا کاشانی وحید با عنوان بازی های جدی و ارتقای شناختی
۲۰.....	مقالات شفاهی SeGaP2023
۲۱.....	مقالات پوستری SeGaP2023
۲۳.....	فینال جشنواره بازی جدی سال ۱۴۰۲ و اعطای جوایز SeGaP2023

# درباره SeGAP 2023






IRAN COMPUTER GAME FOUNDATION PRESENTS:  
**6<sup>TH</sup> SERIOUS GAMES PRIZE 2023**  
 #SEGAP2023

**2000 EUROS PRIZE**  
**HACKATHON**  
 EXPERIENCING OF DEVELOPING A SERIOUS GAME  
**INTERNATIONAL SYMPOSIUM**  
 REVIEWING OF THE LATEST RESEARCH IN THE AREA OF SERIOUS GAMES FESTIVAL  
**FESTIVAL**  
 SELECTING THE BEST SERIOUS GAMES OF THE YEAR

FOR MORE INFORMATION AND REGISTRATION: [WWW.SEGAP.IR](http://WWW.SEGAP.IR)  
 DEADLINE FOR FULL PAPER AND SERIOUS GAME SUBMISSION, NOVEMBER 10, 2023  
 DECEMBER 28 & 29  
 AMIRKABIR UNIVERSITY OF TECHNOLOGY

  
 SEGAP.IR/EN








بنیاد ملی بازی‌های رایانه‌ای برگزار می‌کند:  
**نهمین دوره جایزه بازی‌های جدی ۱۴۰۲**  
 6<sup>TH</sup> SERIOUS GAMES PRIZE 2023 #SEGAP2023

**بیش از چهار میلیارد تومان جوایز نقدی و تسهیلات تجاری‌سازی**  
**هکاتون**  
 تجربه ساخت بگ بازی جدی  
**سمپوزیوم**  
 مرور جدیدترین تحلیلات حوزه بازی جدی  
**جشنواره**  
 انتخاب بازی‌های برتر سال

آخرین مهلت ثبت نام تر هکاتون، ۱ شهریور ماه  
 زمان برگزاری هکاتون، ۲۸ تا ۳۱ شهریور ماه  
 آخرین مهلت ارسال مقالات و بازی‌ها، ۲۸ آبان ماه  
 زمان برگزاری سمپوزیوم و اختتامیه، ۲۷ و ۲۸ دی ماه  
 محل برگزاری اختتامیه، دانشگاه صنعتی امیرکبیر

  
 SEGAP.IR



بازی‌های جدی یا هدفمند (Serious Games)، بخشی کلیدی از بازی‌های دیجیتال هستند که ما را در آموزش، تبلیغات، درمان و سایر اهداف جدی یاری می‌کنند. توسعه این بازی‌ها علاوه بر دانش فنی بازی‌سازی، مستلزم وجود دانش علمی تخصصی در حوزه موردنظر است و بر این اساس، بیش از هر شاخه دیگری در بازی‌سازی، به تحقیق و توسعه و مطالعات دانشگاهی نیاز دارند.

رویداد جامع جایزه بازی‌های جدی، سالانه توسط بنیاد ملی بازی‌های رایانه‌ای به‌عنوان تنها متولی این صنعت و با جذب حامیان این حوزه، برگزار می‌شود. رویداد جامع جایزه بازی‌های جدی، در ششمین دوره خود همچون دوره‌های گذشته تلاش می‌کند تا با برگزاری سه رویداد جشنواره بازی جدی سال ۱۴۰۲، هکاتون بازی‌های جدی ۱۴۰۲ و سمپوزیوم بازی‌های جدی ۱۴۰۲، زیرساخت‌های علمی و صنعتی را برای توسعه بیش‌ازپیش بازی‌های جدی در کشور فراهم و حلقه‌های توسعه را از تحقیقات دانشگاهی تا تجاری‌سازی محصولات موجود در صنعت تقویت کند.

رویداد جایزه بازی‌های جدی ۱۴۰۲، همچون دوره‌های گذشته با میلیون‌ها تومان جایزه و شبکه بزرگی از حامیان و همکاران فرصتی برای مشارکت در رشد بازی‌های جدی در کشور را فراهم نموده است.

ششمین دوره جایزه بازی‌های جدی روزهای ۷ و ۸ دی ماه ۱۴۰۲ با برگزاری مراسم اختتامیه و فینال هر سه بخش سمپوزیوم بازی‌های جدی، هکاتون بازی‌های جدی و جشنواره بازی‌های جدی در دانشگاه امیرکبیر نفرات برگزیده خود را معرفی می‌کند.

## بخش اول: هکاتون ۱۴۰۲

هکاتون بازی‌های جدی یک رویداد بازی‌سازی سه روزه است که به صورت مجازی در سراسر کشور با حضور آنلاین متورهای فنی در تاریخ ۲۹، ۳۰ و ۳۱ شهریورماه ۱۴۰۲ برگزار شد.

در رویداد سه‌روزه هکاتون از مجموع ۸۰ تیم متقاضی، ۳۵ تیم تا پایان رویداد حضور یافته و موفق به ارائه محصول شدند.

ششمین دوره هکاتون بازی‌های جدی در سال ۱۴۰۲ به‌عنوان یک رویداد رقابتی مسئله‌محور ذیل طرح شهید بابایی بنیاد ملی نخبگان قرار گرفت و با حمایت مادی این بنیاد و اعطای امتیاز نخبگی به برگزیدگان فرصتی ویژه برای شرکت‌کنندگان فراهم کرده است.

همچنین نهاد کتابخانه‌های عمومی کشور با هدف افزایش مراجعه افراد به کتابخانه‌ها با ارائه موضوع بازی‌وارسازی مراجعه به کتابخانه‌ها، حامی مالی و طراح مسئله این رویداد ملی بود.

به‌منظور توانمندسازی و آموزش شرکت‌کنندگان پیش از هکاتون و به‌عنوان پیش‌نیاز دریافت امتیاز نخبگی بنیاد ملی نخبگان، کارگاه‌های آموزشی تخصصی برگزار شد. در رویداد هکاتون علاوه بر جایزه نقدی، بازی‌های منتخب حامیان، برای توسعه بازی مورد حمایت قرار خواهند گرفت.

بازی‌های توسعه داده شده نهایتاً تا نسخه دمو، تجربه و ایده اولیه ساخت یک بازی جدی در موضوع مطرح‌شده بودند که توسط داوران نهاد کتابخانه‌های عمومی کشور و داوران بنیاد ملی بازی‌های رایانه‌ای بررسی و داروی شدند و در اختتامیه جایزه بازی‌های جدی ۱۴۰۲ برندگان هکاتون از

نگاه داوران معرفی و جوایز به آن‌ها اعطا خواهد شد.

منتورهای بخش هکاتون جایزه بازی های جدی ۱۴۰۲

نادر صدیق، رضا سلیمانی، مرتضی بصارت‌دار  
سوشیانت جوشقانی، عباس نریمانی، امیرحسین قربان‌زاده  
و حمیدرضا کریمیان

آیدین آبادی شنودی، میلاد قهرمانی و ابوالفضل سجادی

محسن سعیدی

## منتورهای بخش فنی

## منتورهای بخش طراحی

## منتور بخش هنری



## تیم‌های برتر بخش هکاتون جایزه بازی‌های جدی ۱۴۰۲

نام تیم	اعضای تیم	رتبه
تیم مروارید	محمدعلی نجاتی، حسنعلی نجاتی، فاطمه ربیعی، کوثر ربیعی، زهرا خلیفه‌زاده	رتبه اول
تیم استودیو روهان	علیرضا رضایی، رضا جوکی، آرمان فاخری، مهرزاد شیرینی، محمد حسین اسدی	رتبه دوم
تیم سپید	حانه دستوری، مهشاد حافظی	رتبه دوم
تیم آستریا	علیرضا گودینی، محسن اصلاح طلب، سیده زهرا حسینی	رتبه سوم
تیم سدرا	امید امیری، علیرضا میریزدی، محمدمهدی محبتی، مجتبی شهاب، سید رمضان حسینی، علی امیری	رتبه سوم

## بخش دوم: سمپوزیوم ۱۴۰۲

بخش سمپوزیوم بازی‌های جدی پذیرای مقالات تخصصی در حوزه بازی‌های جدی بود. داوری مقالات با هدف افزایش کیفیت مقالات ارسال شده، سخت‌گیرانه و در سطح مقالات علمی-پژوهشی صورت گرفت و همچنین در بخش سمپوزیوم از میان ۴۲ مقاله ارسالی، ۳۰ مقاله حائز شرایط داوری شناخته و بر اساس استاندارد IEEE داوری شدند. در روز اختتامیه جایزه بازی‌های جدی، مقالات منتخب به صورت شفاهی ارائه می‌شوند و یک مقاله به عنوان مقاله برتر برگزیده می‌شود. همچنین به منظور نمایه‌سازی مقالات پذیرفته شده پس از رویداد به پایگاه استنادی IEEE ارسال خواهند شد.

## بخش سوم: جشنواره ۱۴۰۲

مشابه سال‌های گذشته، در این دوره نیز جایزه بازی‌های جدی میزبان آثار تولید شده در این زمینه است. صاحبان اثر بازی خود را (نسخه جدید یک بازی یا نسخه به‌روزرسانی شده بازی در دوره‌های قبل جشنواره) برای دبیرخانه جایزه ارسال می‌نمایند. در این دوره، ۸۴ اثر برای دبیرخانه ارسال شد و ۶۴ بازی مورد تایید دبیرخانه قرار گرفت. بازی‌های جدی در چهار مرحله مورد داوری قرار می‌گیرند و پس از بررسی داوران، تیم‌های منتخب برای فینال، در مقابل داوران به ارائه دستاوردهای خود خواهند پرداخت. در نهایت برترین بازی، به عنوان بازی جدی سال ۱۴۰۲ انتخاب و معرفی خواهد شد. همچنین در این بخش علاوه بر جایزه اصلی، نهادهای حامی، به بازی‌های منتخب خود جایزه اعطا خواهند کرد.

## بازی‌های فینالیست جشنواره بازی‌های جدی ۱۴۰۲

نام بازی	حوزه ساخت بازی	نام بازی	حوزه ساخت بازی
الفباشی	آموزش و یادگیری	امفا	آموزش و یادگیری
منتیله پو	آموزش و یادگیری	عروسک من لی‌لی	تبلیغات و ترویج رفتارهای جامعه‌پسند
بی سیم	سلامت	بازی ماهی‌یاب	سلامت
خانه گرم شب‌تاب‌ها	تبلیغات و ترویج رفتارهای جامعه‌پسند	راه ابریشم	علوم شناختی
پرک کیوتر نامه رسان	سلامت	قاضی و جلادش	تبلیغات و ترویج رفتارهای جامعه‌پسند
پرفسور مٹ	آموزش و یادگیری	چیکد	آموزش و یادگیری
شبیله ساز واقعیت مجازی آموزش و تعمیرات رگلاتور گاز رومباخ	آموزش و یادگیری	camXmelody	سلامت
جستجو گر	آموزش و یادگیری	Tale of Chak Chak	علوم شناختی

هکاتون بازی‌های جدی ۱۴۰۲

جشنواره بازی‌های جدی ۱۴۰۲

سمپوزیوم بین‌المللی بازی‌های جدی ۱۴۰۲

جایزه  
بازی‌های جدی  
۱۴۰۲

# ساختار سازمانی SeGaP 2023

## **رئیس رویداد جایزه بازی های جدی:**

مهندس محمد امین حاجی هاشمی (مدیرعامل بنیاد ملی بازی های رایانه ای)

## **دبیر رویداد جایزه بازی های جدی:**

دکتر فرزانه شریفی (معاونت پژوهش و آموزش بنیاد ملی بازی های رایانه ای)

## **دبیر علمی رویداد جایزه بازی های جدی:**

دکتر بهروز مینایی بیدگی

## **دبیر جشنواره رویداد جایزه بازی های جدی:**

دکتر علیرضا باقری

## **مسئول دبیرخانه رویداد جایزه بازی های جدی:**

مهندس فاطمه برادران

## **مدیر اجرایی:**

مهندس جعفر بختیار

## **مدیر روابط عمومی:**

دکتر محمدصادق دهنادی

## **مسئول هماهنگی بین الملل:**

دکتر ریحانه رفیع زاده اخویان

## **کارشناسان دبیرخانه:**

فاطمه حافظی، مهشید شهیدی، راحله چمن زاد، حامد خسروی نو، مهدی گشانی و سعیده محبی

## **کارشناسان بخش هنری:**

فاطمه حافظی، محمد قدیم آبادی و محمدجواد کلیایی

# اعضای کمیته علمی SeGap 2023

دکتر عاطفه احمدی: استادیار موسسه آموزش عالی سپاهان

دکتر مهناز استکی: دانشیار دانشکده روانشناسی دانشگاه آزاد اسلامی واحد تهران-مرکز

دکتر نیره افتخار: استادیار دانشکده مدیریت دانشگاه امیرکبیر

دکتر اعظم باستان فرد: استادیار دانشکده هوش مصنوعی دانشگاه آزاد اسلامی کرج

دکتر علیرضا باقری: دانشیار دانشکده مهندسی کامپیوتر دانشگاه امیرکبیر

دکتر کاظم پورالوار: استادیار دانشکده چند رسانه‌ای دانشگاه هنر اسلامی تبریز

دکتر داتیس خواجه‌نیا: دانشیار دانشکده مدیریت دانشگاه تهران

دکتر محسن دادجو: استادیار دانشکده چند رسانه‌ای دانشگاه هنر اسلامی تبریز

دکتر مرتضی دُری گیو: استادیار دانشکده مهندسی برق و کامپیوتر دانشگاه سمنان

دکتر بهناز دوران: استادیار گروه روان‌شناسی بالینی دانشگاه علوم پزشکی بقیه‌الله

دکتر حسین دهقان زاده: استادیار دانشکده روان‌شناسی و علوم تربیتی دانشگاه تبریز

دکتر جواد راستی: استادیار دانشکده مهندسی کامپیوتر دانشگاه اصفهان

دکتر رضا رستمی: استاد دانشکده روان‌شناسی و علوم تربیتی دانشگاه تهران

دکتر ریحانه رفیع‌زاده اخویان: دکتری پژوهش هنر

صمد روحی: کاندیدای دکتری دانشگاه هنر اسلامی تبریز

# اعضای کمیته علمی SeGaP 2023

دکتر محمدحسین رضوانی: استادیار دانشکده مهندسی کامپیوتر و فناوری اطلاعات دانشگاه آزاد اسلامی قزوین

دکتر محسن روشنیان رامین: استادیار گروه تکنولوژی آموزشی دانشگاه علامه طباطبایی

دکتر هادی زرافشان: استادیار روان‌شناسی بالینی دانشکده پزشکی و روان‌پزشکی دانشگاه علوم پزشکی تهران

دکتر یونس سخاوت: استادیار دانشکده چندرسانه‌ای دانشگاه هنر اسلامی تبریز

دکتر احمد سفلائی: استادیار دانشکده هنرهای دیجیتال دانشگاه صداوسیما

دکتر محسن سیفی: استادیار دانشکده زبان و ادبیات عرب دانشگاه کاشان

دکتر آرژان شریفی: استادیار دانشکده مکانیک، برق و کامپیوتر دانشگاه آزاد اسلامی واحد علوم و تحقیقات

دکتر فرزانه شریفی: دکتری علوم ارتباطات

دکتر مجتبی شهاب: دانشجو دکتری مهندسی مکانیک دانشگاه شریف

مهندس شهیدی: کاندیدای دکتری جامعه‌شناسی اقتصاد و توسعه

دکتر هدایت صحرائی: استاد تمام دانشکده پزشکی دانشگاه علوم پزشکی بقیه‌الله

دکتر علیرضا طاهری: استادیار دانشکده مهندسی مکانیک دانشگاه شریف

دکتر مینو عالمی: استاد و مدیر گروه آموزش زبان انگلیسی دانشگاه آزاد اسلامی واحد تهران غرب

دکتر حامد علی‌یاری: استادیار دانشگاه تکنولوژی کوچی ژاپن

دکتر لیلا کاشانی وحید: استادیار دانشکده ادبیات، علوم انسانی و اجتماعی دانشگاه علوم و تحقیقات

# اعضای کمیته علمی SeGap 2023

دکتر افسانه کامران: استادیار دانشکده هنر و معماری دانشگاه خوارزمی

دکتر زهره کریمیان: استادیار دانشگاه آزاد اسلامی - واحد تهران جنوب

دکتر مهدیه کریمی: استادیار زبان‌شناسی شناختی پژوهشکده علوم شناختی

دکتر احمد کشتکار: استادیار دانشکده هنر و معماری دانشگاه خوارزمی

دکتر مسعود کوثری: استاد دانشکده علوم اجتماعی دانشگاه تهران

دکتر ابراهیم محسنی آهوویی: پژوهشگر ارتباطات در دانشگاه وین و عضو کمیته اجرایی کرسی یونسکو در فضای مجازی و فرهنگ

دکتر هادی مرادی: استاد دانشکده مهندسی برق و کامپیوتر دانشگاه تهران

دکتر بیتا مسگریور: استادیار معاونت تحقیقات و فناوری وزارت بهداشت، درمان و آموزش پزشکی

دکتر علیرضا مسیبی: استادیار دانشکده مهندسی راه‌آهن دانشگاه علم و صنعت

دکتر مریم مصلح: دانشیار دانشکده مدیریت دانشگاه آزاد اسلامی واحد تهران غرب

دکتر محمدعلی مظاهری: دانشیار دانشکده علوم تربیتی و روانشناسی دانشگاه شهید بهشتی

دکتر علی مقداری: استاد دانشکده مهندسی مکانیک دانشگاه صنعتی شریف

مجید نجاتی: کاندیدای دکتری دانشگاه آزاد اسلامی

حامد نصیری: دکتری مدیریت تحقیق و توسعه دانشگاه علامه طباطبائی

دکتر مجتبی وحیدی اصل: استادیار دانشکده مهندسی و علوم کامپیوتر دانشگاه شهید بهشتی تهران



# SeGaP 2023 اعضای کمیته علمی

دکتر سیدعلیرضا هاشمی گلپایگانی: استادیار دانشکده کامپیوتر دانشگاه صنعتی امیرکبیر

**Dr Fernando Almeida:** Universidade do Porto

**Dr Amin Babadi:** Postdoctoral Researcher at Department of Electrical Engineering and Automation, Aalto University

**Dr Adrian David Cheok:** Full Professor at University of Tokyo

**Dr Sara de Freitas:** Professor at University of London and University of Suffolk, Director of the Digital Futures Institute & the DigiTech Centre

**Dr Kate Edwards:** Former Executive Director of the Global Game Jam and IGDA

**Dr Manuel Gentile:** Institute for Educational Technologies

**Dr James Hutson:** Professor at Lindenwood University

**Dr Peter Krapp:** Professor at University of California, Irvine

**Dr Nicola Liberati:** Associate Professor in Shanghai Jiao Tong University

**Dr Heide Lukosch:** Associate Professor at University of Canterbury

**Dr Víctor Manuel Navarro Remesal:** Associate Professor at Fundació TecnoCampus Mataró-Maresme

# اعضای کمیته علمی SeGaP 2023

**Dr Kwan Min LEE:** Korea Foundation Professor in CKS & New Media, Wee Kim Wee School of Communication & Information

**Dr Mahsa Motlagh:** Research Associate at Kassel Institute for Sustainability

**Dr Ahad Niknia:** Research Assistant at Goethe University Frankfurt

**Dr Amir Pakpour:** Professor at School of Health and Welfare - Research Councils

**Dr Christopher Paul:** Professor of Communication and Media studies in Seattle University

**Dr Stefan Piasecki:** Professor at North Rhine-Westphalia

**Dr Margarida Romero:** Full Professor at Université Côte d'Azur

**Dr Katharina Tillmanns:** Former co-president of the Games for Change Europe network

**Dr Carlos Vaz de Carvalho:** Instituto Superior de Engenharia do Porto

**Dr Thais Weiller:** Professor at Universidade de São Paulo

**Dr Sylvester Arnab:** Full Professor of Game Science (Applied Games) at Coventry University

# حامیان رویداد جایزه بازی‌های جدی ۱۴۰۲





## سخنرانی کلیدی پروفسور سارا د فریتاس با عنوان «Levelling Out: The Second Phase of Development of Serious Games»

پروفسور سارا د فریتاس، استاد تمام دانشگاه لندن و دانشگاه سافولک، از اولین محققان در حوزه بازی‌های جدی است. او به درک رابط‌های کامپیوتری طبیعی انسان و سیستم‌های پاداش و بازخورد مبتنی بر بازی علاقه‌مند بوده و کار خود را در موسسه بازی‌های جدی (دانشگاه کاونتری) موردسنجش و بررسی قرار داده است.

پروفسور سارا د فریتاس در ششمین رویداد بازی جدی، از این خواهد گفت که قدرتمند بودن بازی‌های جدی، به دلیل نحوه عملکرد این محصولات در همراهی با تغییر در رفتار و انگیزه است. علاوه بر این، وی این موضوع را بیان می‌کند که چگونه بازی‌ها و سرگرمی برای یادگیری اجتماعی تغییر شکل می‌یابند.



## سخنرانی کلیدی پروفسور سیلوستر ارناب با عنوان «Map Play Design to Serious Outcomes: Intentionally»

پروفسور سیلوستر ارناب، استاد علوم بازی (بازی‌های کاربردی) در دانشگاه کاونتری انگلستان است. ایجاد تجارب جذاب، همدلانه و توانمند از طریق شیوه‌های طراحی بازیگوشانه از جمله اشتیاق‌های ارناب در کار حرفه‌ای خود است. او با انتشار پژوهش‌های گسترده از جمله بیش از ۱۰۰ مقاله دانشگاهی و کتاب «علم بازی در فضاهای یادگیری ترکیبی» در مورد پتانسیل علم بازی و کاربرد آن در تحول آموزش تحقیق و تدریس می‌کند.

سیلوستر ارناب در ششمین رویداد بازی جدی چنین بیان می‌کند که با توجه به نتایج به‌دست‌آمده از تجربیات مبتنی بر بازی، اتخاذ رویکردی همدلانه و مبتنی بر خلق مشترک، که مشارکت را در بین کنشگران در فرآیند طراحی تقویت می‌کند، بسیار مهم است. این سخنرانی همچنین بیش‌هایی را از کتاب سیلوستر در مورد «علم بازی در فضاهای یادگیری ترکیبی» به دست خواهد داد.



## سخنرانی کلیدی دکتر امین بابادی با عنوان «AI-based Simulators with a Purpose»

دکتر امین بابادی محقق پسادکتری و برنامه‌نویس هوش مصنوعی بازی در Bugbear Entertainment Ltd است که در زمینه هوش مصنوعی بازی‌های مسابقه‌ای کار می‌کند. او بیش از ده سال تجربه به‌عنوان توسعه‌دهنده بازی و بیش از پنج سال تجربه به‌عنوان محقق کاربردی هوش مصنوعی و یادگیری ماشین دارد.

دکتر امین بابادی در ششمین رویداد بازی جدی: به موضوع هوش مصنوعی در بازی می‌پردازد. در این سخنرانی گفته خواهد شد که ابزارهای هوش مصنوعی با طرز کار آسانی ایجاد شده‌اند که نسبت به گذشته به‌طور محسوسی قابل‌اعتمادتر و هوشمندتر هستند و در زمان کوتاهی شیوه‌های عملیاتی ما را در بسیاری از حوزه‌ها تغییر داده‌اند. در این سخنرانی، مروری از شبیه‌سازهای مبتنی بر هوش مصنوعی ارائه می‌شود و توضیح داده می‌شود که چگونه از این ابزار می‌توان برای ساخت نسل جدیدی از بازی‌های جدی استفاده کرد که کاربردهای متفاوتی در حوزه‌های اتومبیل‌های خودکار، آموزش حرفه‌ای، و تحصیلات داشته باشند.



## سخنرانی کلیدی دکتر لیلا کاشانی‌وحید با عنوان «بازی‌های جدی و ارتقای شناختی»

دکتر لیلا کاشانی‌وحید، عضو هیئت علمی گروه روانشناسی دانشگاه آزاد اسلامی واحد علوم و تحقیقات و پژوهشگر حوزه بازی‌های دیجیتال است. وی دانش آموخته دانشگاه ایالتی کالیفرنیا در مقطع لیسانس در رشته اقتصاد با ماینر روانشناسی (۲۰۰۰)، و دانشگاه کالیفرنیا جنوبی (USC) در مقطع کارشناسی ارشد در رشته روانشناسی تربیتی (۲۰۰۲) و دکتری از دانشگاه تهران در رشته روانشناسی و آموزش کودکان استثنایی (۱۳۹۳) است. او در سال ۱۳۸۳ بعنوان مشاور روانشناس در طراحی سیستم‌های هوشمند در دانشگاه SKKU در کشور کره جنوبی مشغول بکار بوده است. او از سال ۱۳۹۵ عضو هیئت علمی در دانشکده ادبیات و علوم انسانی و اجتماعی دانشگاه آزاد، واحد علوم و تحقیقات بوده است. همچنین به مدت یکسال بعنوان معاون پژوهشی آن دانشکده مشغول به خدمت بوده است. او همچنین از مشاورین روانشناس بنیاد ملی بازی‌های رایانه‌ای و از اعضای کمیته علمی همایش‌های بین‌المللی بازی جدی بوده است و طراح و نویسنده مسوول مقالات متعدد در زمینه بازی پژوهی و اثربخشی بازی‌های رایانه‌ای بر متغیرهای مختلف در گروه‌های مورد نظر از جمله کودکان استثنایی بوده است.

# مقالات شفاهی SeGaP 2023

نام نویسندگان	عنوان
Seyed Sina Masoumi Marzieh Mobasher Amini Mohammad Hosein Asgharpour	Analyzing Behavioral Patterns in the Serious Game 'Twelve Minutes': Insights from Iranian YouTubers
Ali Servat Hesam Sakian Mohamadi	Immersive Game Worlds: Using Deep Reinforcement Learning for Lifelike Non-Player Characters
Leila Kashani Vahid Najmeh Daneshjoo Hadi Moradi	"Maghzineh" Cognitive Computer Game and Attention of Children with Hearing Impairment
Roghaieh Nourollahi Feyz Abasalt Khorasani	Trend analysis of Serious Games in IRAN
Mahshid Shahidi Farzaneh Sharifi Reihaneh Rafizadeh Akhavian	Analyzing the challenges of commercializing serious games in the field of health (a case study of games submitted in 2017-2022 in the serious games festival: SEGAP)
Leila Kashani Vahid Azin Salimi Arash Fendereski Parian Naserinia Hadi Moradi	Designing and Studying the Effectiveness of a Computer Musical Cognitive game "Musicobo" on Executive Functions of Children with High and Moderate Autism Spectrum Disorder.



# مقالات پوسترى SeGaP 2023

نام نویسندگان	عنوان
Masoud Kowsari Mehrdad Garousi	Serious Games, Conceptual Blending, and Creative Learning
Farid Mehrnia Elahe Rostami Aroushaki	Artificial Intelligence and Gamification Synergies in the Era of Banking 4.0: A Scholarly Review
Bahram Hooshyar Yousefi Seyedeh Sedigheh Ghorashi Milad Ziya Masoud Hasanpour	TOWARD A GAMIFIED TOURIST SMARTPHONE-APP TO INCREASE "SLOW TOURISM" IMPACT
Farid Mehrnia Elahe Rostami Aroushaki	Examining the Trend of Scientific Articles and the Activity of the Academic Community in the Field of Gamification in the Banking and Financial Industry: A Scientometric and Bibliometric Analysis
Bahram Hooshyar Yousefi Seyedeh Sedigheh Ghorashi	FROM GAME MECHANICS TO URBAN DYNAMICS: A TACTICAL URBANISM APPROACH TO WOMEN'S ENGAGEMENT IN KABUL

نام نویسندگان	عنوان
Arezou Niknam Maryam Khalili Mehran Fateminia	Autimo: Designing A Gamified Product to Enhance Autism Spectrum Disorder Children's Motor Skills
Marzieh Bagheri Maryam Nourshahi Michael Doppelmayr	A Novel Framework for Developing Serious Games to Improve Inhibitory Control for Obesity Management
Javad Rasti Yazdan Ghanavati	Behneshan: An Educational Video Game Utilizing Image Processing and Machine Learning Techniques to Teach Persian Sign Language to Deaf Children
Hesam Mohebi Javad Rasti	Behtab; A Framework for Playing Ball Exergames Based on Computer Vision Techniques

# فینال و اعطای جوایز SeGaP 2023

در اختتامیه رویداد پس از برگزاری فینال جشنواره بازی جدی سال ۱۴۰۲، جوایز مختلفی در دسته‌های زیر اهدا خواهد شد:

- مقاله برتر سمپوزیوم بین‌المللی بازی‌های جدی ۱۴۰۲
  - برندگان هکاتون بازی‌های جدی سال ۱۴۰۲
  - برندگان جوایز حامیان بخش جشنواره بازی جدی سال ۱۴۰۲ و سمپوزیوم بین‌المللی بازی‌های جدی ۱۴۰۲
  - برنده عنوان «بازی جدی سال ۱۴۰۲»
- همچنین پس از رویداد به نویسندگان مقالات شفاهی و فینالیست‌های جشنواره بازی جدی سال ۱۴۰۲ هدایایی تعلق خواهد گرفت.





دبیرخانه دائمی SeGaP، مرکز تحقیقات بازی‌های دیجیتال (دایرک)، واقع در ساختمان اصلی بنیاد ملی بازی‌های رایانه‌ای بوده و از شنبه تا چهارشنبه هر هفته آمادگی پاسخگویی به سوالات مخاطبان محترم را دارد. برای برقراری تماس از یکی از روش‌های زیر استفاده کنید:

آدرس دبیرخانه: تهران، خیابان مفتح شمالی، خیابان گلزار، تقاطع زیرک‌زاده، پلاک ۳۲، بنیاد ملی بازی‌های رایانه‌ای ، طبقه ۱، واحد پژوهش.

تلفن: ۰۲۲۲-۸۸۳۱۰۲۱ + داخلی ۴۱۳ و ۱۴۵

نشانی وبسایت: [WWW.DIREC.IR](http://WWW.DIREC.IR) و [SEGAP.IR](http://SEGAP.IR)  
نشانی ایمیل: [SERIOUS.GAMES.PRIZE@GMAIL.COM](mailto:SERIOUS.GAMES.PRIZE@GMAIL.COM)

